

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



Bewerbsrichtlinien

Bewerb:	<u>SEILZIEHEN</u>
Veranstaltungsort:	Parkplatz – Dorfmitte (Boden: Asphalt)
Beginn des Bewerbs:	Freitag, 23.8.2024, 19:00 Uhr; Eintreffen der Teams bis 18:45 Uhr



Bewerbsberechtigt:

aktueller Hauptwohnsitz oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Vereinsmitgliedschaft) zumindest 6 Monate vor Beginn der Dorfspiele)

Mannschaft:

Eine Mannschaft besteht aus 6 Mann (5 Mann + 1 Ersatzmann). Der Ersatzmann sollte tatsächlich nur eingesetzt werden, wenn sich einer der 5 Mann verletzt. Kommt der Ersatzmann zum Einsatz kann der von ihm ersetzte Mann nicht mehr mitziehen. Verletzt sich dann ein weiterer Mann, muss die Mannschaft mit 4 Mann ziehen (System wie beim Fußball). Somit sollte der Ersatzmann nicht taktisch eingewechselt werden! Einer der 5 Mann muss den Mannschaftsführer bzw. Kapitän übernehmen.

Bewerb:

Gezogen wird über eine Umlenkrolle, welche am Heck eines großen Traktors befestigt ist. Somit stehen sich die Mannschaften nicht gegenüber, sondern sie stehen nebeneinander. Der Strick hat einen Durchmesser von 33 mm. Es gibt am Strick eine Mittelmarkierung und an jeder Seite 255 cm von der Mitte entfernt eine Endmarkierung. Der Wettbewerb wird von zwei, von der Wettbewerbsleitung festgelegten, Schiedsrichtern beobachtet und überwacht. Schiedsrichter 1 steht bei der Umlenkrolle und gibt das Startkommando und beendet den Zug per Trillerpfeife, wenn eine Mannschaft gewonnen hat.

Das Startkommando lautet: „Mein Kommando wird lauten, auf die Plätze fertig los – mein Kommando gilt, auf die Plätze fertig los“.

Schiedsrichter 2 lässt die Mannschaftsführer vor der Paarung die jeweilige Bahn per Münze auslösen, anschließend beobachtet er hinter den beiden Mannschaften den Zug. Den Wettbewerb leitet ein Wettbewerbsleiter, der ebenfalls die Ziehungen überwacht. Sollte sich eine Gruppe durch die Schiedsrichter benachteiligt fühlen, so entscheidet der Wettbewerbsleiter. Die Entscheidung des Wettbewerbsleiters ist endgültig.



Dorfspiele 2024 – Vereine Großglobnitz
p. A. Günther Berger (Hauptverantwortlicher) Großglobnitz 5, 3910 Zwettl
Email: organisation@dorfspiele.at - www.dorfspiele.at

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



Spielmodus:

Die Teilnehmergegemeinden werden in 2 Gruppen gelost. Dies erfolgt schon einige Monate vor den Dorfspielen. In den jeweiligen Gruppen (Gruppe A und Gruppe B) ziehen die Gemeinden jeweils einmal gegeneinander. Wer in seiner jeweiligen Gruppe die meisten Siege aufweisen kann, ist Gruppensieger, die Gemeinde mit den zweitmeisten Siegen ist Gruppenzweiter, usw. Haben zwei Gemeinden in ihrer Gruppe gleich viele Siege, so entscheidet das Ergebnis vom bereits gezogenen direkten Duell die Reihung in der Gruppe. Nach einer kurzen Pause (10 Minuten) werden die Plätze ausgezogen.

7 Gruppe A - 7 Gruppe B	um Platz 13
6 Gruppe A – 6 Gruppe B	um Platz 11
5 Gruppe A – 5 Gruppe B	um Platz 9
4 Gruppe A – 4 Gruppe B	um Platz 7
3 Gruppe A – 3 Gruppe B	um Platz 5

Die Plätze 1 bis 4 werden im Kreuzziehen ermittelt d. h.

2 Gruppe A – 1 Gruppe B um Finaleinzug

1 Gruppe A – 2 Gruppe B um Finaleinzug

Die Verlierer der beiden Kreuzziehduelle ziehen im kleinen Finale um Platz 3

Die Sieger der beiden Kreuzziehduelle ziehen im Finale um Platz 1

Regeln:

- Beginn und Ende eines Duells gibt Schiedsrichter 1 vor.
- Es dürfen keine Handschuhe verwendet werden.
- Jedes Schuhwerk ist erlaubt. Ausgenommen sind Schuhe mit Spikes oder Metallstiften. Empfohlen wird ein guter Sportschuh.
- Abruptes Auslassen nach dem Zug führt zur Disqualifikation.
- Der Strick darf um die Hand bzw. den Arm gewickelt werden.
- Dauerhaftes Niedersetzen beim Zug ist nicht erlaubt

Haftung:

Für Verletzungen wird keine Haftung übernommen.

Verantwortlicher: Hubert Traxler, Tel.: 066488255211, Mail: alfred.wagner@leyrer-graf.at



Dorfspiele 2024 – Vereine Großglobnitz
p. A. Günther Berger (Hauptverantwortlicher) Großglobnitz 5, 3910 Zwettl
Email: organisation@dorfspiele.at - www.dorfspiele.at