

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



Bewerbsrichtlinien

Bewerb:	<u>DARTS</u>
Veranstaltungsort:	Veranstaltungsraum, Fam. Bruckner
Beginn des Bewerbs:	Samstag, 24.8.2024, 14:00 Uhr (Eintreffen der Mannschaft ab 13.30 Uhr)



www.38erplaybar.at

Teilnahmeberechtigt:

Aktueller Haupt- oder Nebenwohnsitz in der jeweiligen Gemeinde oder aktives Mitglied eines Vereins der Gemeinde (Mitgliedschaft seit mindestens 6 Monaten vor Beginn der Dorfspiele).

Mannschaft:

Eine Mannschaft besteht aus 3 Teilnehmer: innen, wobei mindestens eine Dame erforderlich ist. Zusätzlich dürfen max. 2 Ersatzspieler: innen bei der Turnierleitung angemeldet werden

Bewerb:

Gespielt wird auf 4 Turniergeräten der Marke Löwen Dart mit Soft Darts.

Die Darts und Spitzen, sowie sonstiges Zubehör sind von den Teilnehmern selbst mitzubringen. Im Aufwärbereich stehen 2 weitere Löwen Dart Automaten zur Verfügung.

Die Teilnehmergebunden werden in 2 Gruppen gelost.

Vor dem Spiel werden die Spielpaarungen ausgelost, wobei die Damen jeweils gegeneinander spielen, außer beide Mannschaften sind mit einer zufälligen Auslosung einverstanden (wird vor Matchbeginn ausgemacht). Weiters wird je Spielpaarung mittels „Ausbullen“ der/die Spieler/in ermittelt, wer den Anwurf im 1. Leg hat.

Während eines Spiels darf nicht gewechselt werden (die 3 Match Teilnehmer: innen müssen vor dem Spiel festgelegt werden). Details siehe Allgemeine Spielregel (E-Dart).

Spielmodus:

Das Ziel ist es von 501 Punkten je Spieler: in exakt auf 0 Punkte zu kommen. (Die maximale Dauer eines Legs ist auf standardmäßige 20 Runden beschränkt.)



Dorfspiele 2024 – Vereine Großglobnitz
p. A. Günther Berger (Hauptverantwortlicher) Großglobnitz 5, 3910 Zwettl
Email: organisation@dorfspiele.at - www.dorfspiele.at

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



Gruppenphase:

In den 2 Gruppen spielen die Gemeinden jeweils einmal gegeneinander, insgesamt 3 Spieler jeder Gemeinde treten gegeneinander an (zB: so)

- Mann 1 von Gemeinde A gegen Mann 1 von Gemeinde B
- Mann 2 von Gemeinde A gegen Mann 2 von Gemeinde B
- Frau 1 von Gemeinde A gegen Frau 2 von Gemeinde B

Es wird dabei ein Satz auf 2 gewonnene Legs mit einem Straight Out Finish (kein Double Out oder Master Out).

Spiel um Platz 5,7,9:

Die jeweils Gruppen 5 spielen sich den 9. Platz im direkten Duell aus.
Die jeweils Gruppen 4 spielen sich den 7. Platz im direkten Duell aus.
Die jeweils Gruppen 3 spielen sich den 5. Platz im direkten Duell aus.
Es wird dabei ein Satz auf 2 gewonnene Legs mit einem Straight Out Finish (kein Double Out oder Master Out).

Kreuzspiele/Halbfinale:

Die Gruppen Ersten und Gruppen Zweiten steigen zu den Kreuz- bzw. Halbfinalspielen auf, wobei der Erste der Gruppe A gegen den Zweiten der Gruppe B spielt und der Zweite der Gruppe A gegen den Ersten der Gruppe B.

Hier wird jeweils ein Satz auf **drei** gewonnene Legs mit einem **Double Out Finish** (Spiel muss mit Doppel oder Dreifach beendet werden) gespielt.

Spiel um Platz 3:

Verlierer der Halbfinale spielen gegeneinander. Hier wird jeweils ein Satz auf **drei** gewonnene Legs mit einem **Double Out Finish** (Spiel muss mit einem Doppel beendet werden) gespielt.

Finale:

Gewinner der Halbfinale spielen gegeneinander.
Hier wird jeweils ein Satz ebenfalls auf **drei** gewonnene Legs mit einem **Double Out Finish** (Spiel muss mit einem Doppel beendet werden) gespielt.

Regeln und Strafen:

Gespielt wird nach Liga Dart Regeln: (siehe Anhang)!

Bitte gut durchlesen, um Streitigkeiten und Verzögerungen zu vermeiden!

Verantwortlicher: Andreas Litschauer, Mobil: 0664/1413259, andreas.litschauer@gmx.at



Dorfspiele 2024 – Vereine Großglobnitz
p. A. Günther Berger (Hauptverantwortlicher) Großglobnitz 5, 3910 Zwettl
Email: organisation@dorfspiele.at - www.dorfspiele.at

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



Allgemeine Spielregeln (Electronic Dart)

Das Spielgerät

Als Spielgerät bei den Dorfspielen ist das Elektronik - Dartgerät des Herstellers - Löwen Dart vorgesehen. Der Abstand zwischen Abwurfline und Board beträgt 2,37 m, Die Bullhöhe 1,72 m. Zwischen mehreren Dartgeräten, zu Seitenwänden oder etwaigen Mobiliar muss ein Abstand von mindestens 60 cm vorhanden sein, von der Abwurfline nach hinten mindestens 1 Meter. In Ausnahmefällen kann ein geringeres Maß von der Ligaleitung genehmigt werden. Als Pfeile finden ausschließlich solche mit Kunststoffspitzen (Soft-tip) Verwendung.

Spielregeln allgemein

- **Im Sinne eines gedeihlichen Spieles und einem sportlichen Wettbewerb** wird von allen Spielern faires Verhalten erwartet.
- Der **Anwurf** wird vor jedem Spiel mit einem Wurf zur Mitte ausgespielt (wer näher zur Mitte kommt beginnt).
- **Jeder Spieler hat drei Würfe pro Runde.** Es steht dem Spieler zu jeder Zeit frei, alle Würfe zu absolvieren oder einen oder auch alle Würfe auszulassen, wenn er am Spiel ist; danach Drücken der Taste "Spielerwechsel" (Weiterdrücken).
- **Die Dauer zur Beendigung eines Legs** liegt bei **maximal 20 Runden**, also 60 Pfeilen (der Automat schaltet danach automatisch ab). Tritt der Fall ein, dass das Leg nach 20 Runden nicht entschieden ist, wird es mit einem Wurf zur Mitte entschieden (**Bulls Shoot Out**).
- **Die Spiellinie** (Abwurfline) darf vom Spieler während des Werfens nicht übertreten jedoch betreten werden. Es ist erlaubt sich mit dem Oberkörper über die Abwurfline zu beugen. Erst nachdem das Gerät den letzten abzuwerfenden Pfeil registriert hat, darf die Linie überschritten werden.
- **Es steht jedem Spieler frei eigene Pfeile mit Kunststoffspitzen zu verwenden.** Die Darts dürfen nicht eher geworfen werden, bevor nicht "Pfeile werfen" am Spielgerät angezeigt wird (grün leuchtendes Pfeilsymbol). Wird dennoch früher geworfen, so zählt dieser Wurf nicht und darf auch nicht wiederholt werden.

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



- **Wenn ein Pfeil die Scheibe verfehlt oder nicht stecken bleibt**, so zählt er trotzdem als geworfen (und darf daher auch nicht wiederholt werden). Ein Pfeil gilt als geworfen, sobald er vor der Abwurfline ist.
- **Jene Spielpunkte, die das Spielgerät nach den erfolgten Würfeln anzeigt, ist die PunktezahL, die der Spieler erhält.** Der Spieler akzeptiert, dass das Gerät Recht hat, d.h. die Punkteanzahl, die sein Punktezähler anzeigt, für ihn verbindlich ist.
- **Steckt nach einem regulären Wurf ein Pfeil im Trefferfeld**, hat aber die Wertung am Punktezähler nicht ausgelöst, so zählt dieser Wurf mit 0 Punkten. Handelt es sich dabei aber um den siegbringenden Wurf (Winning Dart), so wird dieser Wurf akzeptiert (Ausnahmeregel!).
- **Ein händisches Nachdrücken eines Pfeils, um die PunktezahL zu beeinflussen, ist nicht erlaubt!**
- **Jeder Spieler muss sich selbst vergewissern, dass seine Spielposition** (Spielernummer) am Gerät aufleuchtet, ehe er den ersten Pfeil wirft. Wirft ein Spieler aber auf eine falsche Position, so ist sofort zu unterbrechen sowie der Fehler bemerkt wird.
- **Hat der Spieler weniger als drei Würfe auf die falsche Position gemacht**, so wird das Gerät durch Weiterschalten mit der Taste Spielerwechsel auf die richtige Position gebracht und er kann die ihm noch verbleibenden Pfeile für eine Punktwertung einsetzen.
- **Hat ein Spieler alle drei Würfe auf die falsche Position gemacht**, ehe der Fehler bemerkt wurde, so hat er seine Runde abgeschlossen. Der nächstfolgende Spieler setzt das Spiel ordnungsgemäß fort.
- **Wenn ein Spieler auf die falsche Position wirft und das Spiel dabei beendet**, so hat er bzw. seine Mannschaft den Leg verloren.
- **Die Pfeile, die in der Scheibe stecken, dürfen nicht vor Beendigung des Spielablaufes (Runde) berührt werden.** Der Spielablauf gilt dann als beendet, wenn das Gerät auf die nächste Spielerposition umschaltet (rot leuchtendes Pfeilsymbol) oder die Taste Spielerwechsel gedrückt wird.

Dorfspiele 2024

Großglobnitz



- **Fällt das Spielgerät während eines Spieles durch Stromausfall oder anderen Gründen außerhalb der Verantwortung des Spielers aus**, beginnt das Spiel von Neuem (Neustart), es sei denn nach der erneuten Inbetriebnahme des Gerätes sind die Punktezahlen aller Spieler korrekt.

Fouls

Als Fouls werden Fehler und unsportliches Verhalten bezeichnet, die bei einem fairen sportlichen Wettbewerb eigentlich nicht zu erwarten sind. Tritt dennoch einer der genannten Fälle ein, so ist wie folgt zu verfahren:

- **Überschreiten der Abwurflinie**, ehe der geworfene Pfeil die Scheibe erreicht hat: eine Runde aussetzen.
- **Vorsätzliche Behinderung** oder Ablenkung des Gegners, wenn dieser wirft: eine Runde aussetzen. Bei Wiederholung: Verlust des Spieles (Legs), weiters Ausscheiden aus dem Spiel.
- **Werfen von drei Pfeilen auf die falsche Position**: eine Runde aussetzen.
- **Werden beim Entfernen der Darts noch eigene Spielpunkte gemacht**: eine Runde aussetzen
- **Absichtliches Verursachen eines Geräteausfalles**, Missbrauch der Ausrüstung, unsportliches Verhalten: Verlust des Spieles (Legs).
Bei Wiederholung: Ausscheiden aus dem Spiel.